**Projekti nimi: HEIMTALI PÕHIKOOLIS - LÄBI TÖÖ JA MÄNGU ETTEVÕTLIKUKS**

Projekti number: 2014-2020.1.05.18-0298

**Projekti algus ja lõpp: 01.09.2018-31.07.2019**

**Projekti kogumaksumus: 6488 €, sh ESF toetus 5835 €.**

Taotlusvoor: 1.5.3 ATV2 Ettevõtlikkuse ja ettevõtlusõppe süsteemne

arendamine kõigil haridustasemetel - 07.12.2017-07.02.2018

**Projekti väljund:**

Juhendajate koolituse ja Ettevõtlusküla õppemängu läbiviimine.

Kaks ettevõtluspäeva Viljandi valla põhikoolide II ja III kooliastme õpilastele ning

Viljandi valla ettevõtete külastamine (III kooliastmele).

Praktilise ettevõtlusõppe tunnid OÜ Savilinnus (Mulgi Savikoda).

**Projekti eesmärk ja tulemused:**

Viljandi valla koolidega on korraldatud koostöiseid sündmusi. Õpilased on omandanud uusi teadmisi ja oskusi, mis aitavad neil seada reaalseid eesmärke ja neid ellu viia; näidata initsiatiivi ja vastutada tulemuste eest; reageerida paindlikult muutustele ning võtta vastu arukaid otsuseid; kool, kogukond ja ettevõtjad on teinud reaalset koostööd õpilaste ettevõtliku eluhoiaku kujundamisel. Ettevõtlust õppivad noored on omandanud ettevõtlusalaseid teadmisi ning olulisi oskusi ja hoiakuid, sealjuures suureneb nende loovus, algatusvõime, visadus ja valmidus

meeskonnatööks, mis on eelduseks oma ettevõtte loomiseks tulevikus.

Heimtali põhikool on soetanud Ettevõtlusküla mängukomplektid koos rakenduse litsentsi ja rolllimängu materjalidega. Õpilased on osalenud rollimängudes „Ettevõtlik pere“ või „Ettevõtlik kodanik“. Mängu eesmärk on luua ettevõtlikkuspädevust arendav keskkond, mis toetab ettevõtlusalase terminoloogia kasutamist, sotsiaalse pädevuse, suhtluspädevuse ja

matemaatikapädevuse arengut. Kaudselt käsitletakse ka enesemääratluspädevust – iseenda tugevate külgede leidmine ja nende kasutamine rollimängus.

Ettevõtluspäevade raames on õpilased osalenud koos valla teiste koolide õpilastega erinevates rollimängudes ja töötubades ning külastanud erinevaid ettevõtteid Viljandi vallas. On integreeritud ettevõtlus- ja karjääriõpe. Koostöös partneriga on läbi viidud praktilist ettevõtlusõpet Mulgi Savikojas (OÜ Savilind), kus on põimitud teooria ja praktika. Iga osaleja valmistab ühe eseme keraamikast, läbides kogu tööprotsessi, arvutades materjalikulu,

omahinda jm otseseid ja kaudseid kulusid.

Koostöös OÜ Urissaare Rantšo (väljaõppinud arborist) saavad eluks praktilisi oskusi (integratsioon füüsikaga) köite kasutamise kohta vintsimisvahendina. Milliseid süsteeme kasutada, et liigutada liigutamatut objekti. Teoorias ehk füüsikatunnis peavad õpilased teoorias aru saama ploki töötamise põhimõttest. Praktikapäeva ajal saavad õpilased köie ja vajalikud vahendid ning peavad ehitama ploki süsteemi; saavad põhiliste sõlmede õpet; teostavad vabaronimist; loovad puu otsa raja, mida mööda õpilane ronib, ta on turvatud köiega, aga köit ronimiseks ei kasuta.